

Time's up! - de spelregels

Vorbereiding

Maak groepjes van ongeveer twee personen. Elke deelnemer krijgt een paar kleine papiertjes en een pen, waarop hij/zij namen schrijft van bekende personen. Vouw die papiertjes dubbel zodat niemand ze kan lezen, en verzamel in een kom in het midden van de groep. (Je kan time's up ook met voorwerpen spelen, spreek in het begin af welke categorie jullie kiezen.)

Spelverloop

Het eerste groepje kiest een persoon die begint. Deze krijgt de bokaal met papiertjes, vouwt er eentje open en omschrijft wat er op het papiertje staat aan het andere lid van het team. De andere teams mogen niet meedoen. Let op, er mag niets gezegd worden dat op het papiertje staat. Als er staat "Gert van Samson" mag de persoon bij de beschrijving niet de woorden Gert of Samson gebruiken bij het beschrijven. Het andere teamlid moet raden wie het is. Raadt hij of zij het juist, dan krijgen zij dat papiertje als overwinningspunt, en neemt de beschrijver een volgend papiertje om te omschrijven.

Na **één minuut** stopt de klok - gebruik hiervoor een timer - en is het volgende team aan de beurt. Is de bokaal leeg, dan tel je de punten per team op. Verzamel daarna de papiertjes opnieuw in de kom.

Vervolgens kan je nog een **tweede ronde** spelen waarin je slechts **één woord** mag gebruiken om de persoon op het papiertje te omschrijven. Bij een derde ronde moet je de personen op de briefjes **uitbeelden**.

In het team moet je steeds afwisselen tussen de doener en de rader.